

TITULO: INFLUENCIA DE INTERNET EN LAS ADICCIONES A LOS JUEGOS DE AZAR (LUDOPATÍA).

AUTORES: ROCIO FORCADA SOBERINO, RAMONA DIAZ VICO
CENTRO DE TRABAJO: HOSPITAL GUTIERREZ ORTEGA (VALDEPEÑAS).

► INTRODUCCION:

Definimos Ludopatía como un trastorno mental en el que la persona se ve obligada, por un impulso psicológicamente incontrolable, a jugar y apostar de forma persistente y progresiva, afectando de forma negativa a la vida personal, familiar y profesional. (Clasificado en el DSM IV-R en trastornos de control de impulsos).

La ludopatía y otros comportamientos potencialmente adictivos encuentran su herramienta perfecta en Internet. La inmediatez de respuesta, la fácil accesibilidad de 24 horas al día, el anonimato y el entorno íntimo que proporcionan las nuevas tecnologías, se convierten en un instrumento en el que las personas con ludopatía dan rienda suelta al comportamiento adictivo, obsesivo y descontrolado.

► OBJETIVOS.

Conocer la evolución de la ludopatía en España tras la aparición de las nuevas tecnologías y su influencia en la aparición de nuevos casos.

► METODOLOGIA.

Se ha realizado una búsqueda bibliográfica en bases de datos como Medline, páginas de interés como Wikipedia, FEJAR (Federación española de jugadores rehabilitados) y una revisión estadística de estudios publicados en diarios a escala nacional como ABC y el Economista.

► DESARROLLO:

El perfil tradicional de ludopatía, antes de la aparición y desarrollo de las nuevas tecnologías respondía al prototipo de varón/mujer de mediana edad, solteros o divorciados ellos y casadas ellas, con estudios básicos y de clase media/ baja. Que buscaban en el juego una forma de combatir la ansiedad /depresión (en el caso de ellas) o una búsqueda de nuevas sensaciones (en el caso de los hombres). El juego tradicional era el presencial, siendo el bingo o las máquinas tragaperras el más elegido en estos casos.

Un estudio reciente señala que a partir de 2012 en España , con la irrupción del acceso a las nuevas tecnologías, este tipo de juego tradicional esta siendo reemplazado por juegos de azar de Internet, debido en parte a su fácil acceso y anonimato las 24h del día, como se ha expuesto con anterioridad, y en parte al auge de su publicidad en los medios de comunicación, provocando que en el perfil de ludópatas en España este incluyendo en los últimos años a jóvenes en recientes estadísticas.

PERFIL DE LA LUDOPATÍA EN EL HOMBRE Y EN LA MUJER		
	MUJERES	HOMBRES
VARIABLES DEMOGRÁFICAS		
Edad	46-55	31-45
Estado civil	Casadas	Solteros
Nivel Educativo	Estudios primarios	
Situación laboral	Baja prolongada	Activo
Nivel Socioeconómico	Más abajo	Medio
VARIABLES DE PERSONALIDAD	Ansiedad / Baja autoestima	Búsqueda de sensaciones
VARIABLES PSICOPATOLÓGICAS	Depresión	Abuso de alcohol y drogas
VARIABLES DE JUEGO		
Preferencias de juego	Bingo	Máquinas tragaperras
Motivación	Soledad / Evasión	Influencia Social / Ganancia de
Evolución del trastorno	Inicio tardío	Inicio anterior
Factores de riesgo	Ansiedad rasgo	Abuso de alcohol y drogas

Las cifras del juego online en España



► CONCLUSIONES:

Tal y como muestra la tabla y gráficos, observamos la evolución en poco espacio de tiempo del juego online en España, llegando a aumentar en un 30% entre 2013-2015 y haciendo retroceder al juego tradicional al 70%. Y se puede observar claramente, un crecimiento en alza por parte de este nuevo sistema de juego. Esto nos lleva a pensar, debido a las facilidades de acceso a este método de juego que exista una relación proporcional al aumento de número de casos de este trastorno de los impulsos y la problemática que en un futuro conlleva. Afirmando pues, que el acceso a las nuevas tecnologías y el bajo control publicitario sobre los juegos de azar, supone un factor de riesgo importante en el desarrollo de nuevos casos de este trastorno mental.

BIBLIOGRAFIA:

Autor: Iván Gutiérrez, en el artículo “La desregulación del juego en Internet 'dispara' la ludopatía un 30%” de la sección Empresas y finanzas, diario El Economista, año 2015. (<https://www.eleconomista.es/empresas-finanzas/noticias/6934555/08/15/La-desregulacion-del-juego-en-Internet-dispara-la-ludopatia-un-30.html>)

Medline plus: página principal, temas de salud, ludopatía. (<https://medlineplus.gov/spanish/ency/article/001520.htm>)

Autor: R.I en el artículo “La adicción al juego ya no es una cuestión de género”, diario ABC, año 2014. (<https://www.abc.es/salud/noticias/20140413/abci-adicion-juego-mujer-201404111807.html>)

Federación Española de jugadores de azar rehabilitados (<https://fejar.org>)